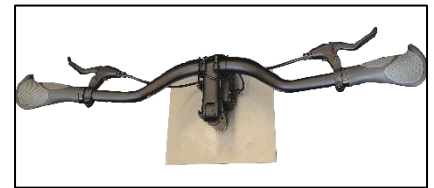
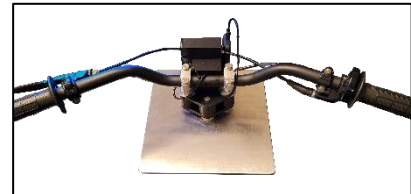
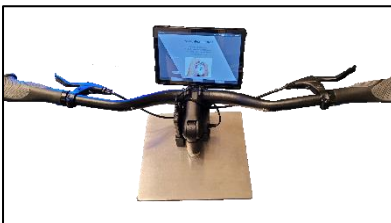


## Reaktionstest Fahrzeuge

Der bectec-Reaktionstest Fahrzeuge in den Ausführungen Auto, Motorrad und Fahrrad ermöglicht eine spielerische Auswertung, wie schnell auf einen optischen Reiz (rote Ampel) mit einer ausführenden Bewegung (Bremsen) reagiert wird. Die hochwertigen und stabilen Lenker (Motorrad und Fahrrad) bzw. Pedale (Auto) ermöglichen einen realitätsnahen Simulationsaufbau. Auf einem mitgelieferten Tablet werden dem Anwender in mehreren Durchgängen rote Ampeln angezeigt, woraufhin die Bremse möglichst schnell betätigt werden muss. Die grüne Ampel gibt dann wieder Entwarnung (Bremse loslassen bzw. Gas geben), bis diese in einer zufälligen Zeit (wenige Sekunden) erneut auf Rot springt. Mit viel Spaß und Konzentration kann so die eigene Reaktion auf den verschiedenen Fahrzeugen realitätsnah gemessen und verbessert werden.



### Maximale Flexibilität für jede Zielgruppe



Die drei Reaktionstests (Auto, Motorrad und Fahrrad) können einzeln oder als Set erworben werden. Jedes Gerät wird in einem eigenen, stabilen Transportkoffer geliefert. Für den Aufbau wird lediglich ein Tisch benötigt. Die Geräte sind ohne Anschluss an die Stromversorgung nutzbar, da jedes über eine eigene Powerbank verfügt. Das Tablet kann mit der mitgelieferten Schutzhülle auf dem Tisch direkt vor dem Lenker aufgestellt werden.

Je nach Zielgruppe (z.B. Schüler, junge Fahranfänger, Senioren etc.) kann durch Auswahl des Fahrzeugs individuell auf die besonderen Bedürfnisse eingegangen werden. Auch für mobilitätseingeschränkte Personen kann flexibel – je nach Handicap (z.B. nur Hände/Füße) – der passende bectec-Reaktionstest Fahrzeuge ausgewählt werden. Die Simulation ist einfach und weitestgehend selbsterklärend und somit für jeden Anwender geeignet.

### Spielend lernen und gemeinsam besser werden

Nach jedem Testdurchgang (Ampel wechselt mehrfach zwischen rot und grün) wird dem Anwender eine Endauswertung angezeigt. Hier können die Reaktionszeit, sowie der daraus berechnete Anhalteweg (mit Reaktions- und Bremsweg) für die eingestellten Optionen (anpassbar) besprochen werden. Außerdem sieht man direkt den Vergleich mit anderen Testpersonen. Über die Möglichkeit Namen der Testpersonen einzugeben und Gruppen zu erstellen, lässt sich spielerisch eine Wettkampfsituation erzeugen. Um den verschiedenen Bedürfnissen der Anwender Rechnung zu tragen, können über die Hintergrundereinstellungen z.B. die Anzahl der Tests bzw. die Auswertestatistik angepasst werden.

